

Este curso brindará herramientas teóricas y prácticas para emprender actividades de Turismo Aventura a personas vinculadas al sector turístico. Se tratarán conceptos como ser la evolución de ésta tendencia, su planificación, marketing, comercialización y elementos de protección a tener en cuenta a la hora de lanzar el proyecto.



Modalidad: Campus Virtual, optimizado para mobile learning
Ver tour virtual: <http://www.formacionempresaria.com/torur-virtual.htm>

Carga horaria: 20 horas

Dirigido a: Estudiantes, empleados del sector, mandos medios de empresas turísticas, profesores, de gimnasia, emprendedores.

Nivel: Intermedio.

Requerimientos básicos: Ninguno

Valor: Residentes en Argentina \$ 250.- Exterior: U\$D 75.-

Certificación: Doble y Oficial por: Formación Empresaria y la UTN
Universidad Tecnológica Nacional

http://www.sceu.frba.utn.edu.ar/e-learning/index.php?option=com_content&task=view&id=209&Itemid=68



Objetivos generales del curso

Este curso brindará herramientas teóricas y prácticas para emprender actividades de Turismo Aventura a personas vinculadas al sector turístico. Se tratarán conceptos como ser la evolución de ésta tendencia, su planificación, marketing, comercialización y elementos de protección a tener en cuenta a la hora de lanzar el proyecto.

Formas de Pago



Desde nuestro Portal podrá descargar los tutoriales correspondientes para cada modalidad de pago.

Temas a tratar

Clase 1 - Introducción al turismo aventura

- Cronología del turismo: su nacimiento y desarrollo histórico.
- Turismo convencional y turismo alternativo. Definiciones.
- Turismo aventura. Definición y características.
- Perfiles del Turista convencional y el turista de "aventura"
- Turismo aventura: actividades.

Clase 2 - Planificación y proyectos turísticos

- Planificación. Conceptos.
- Requisitos para una planificación turística eficaz.
- Los niveles operacionales de la planificación: plan, programa, proyecto, actividad y tarea.
- Planificación a largo, mediano y corto plazo.

Clase 3 - Marketing del turismo aventura

- Mercadotecnia. Conceptos.
- Comportamiento de compra del consumidor.
- Segmentación. Elección de metas y posicionamiento en el mercado.
- Diseño de productos turísticos de aventura: marcas, productos, "empaques", servicios.
- Fijación del precio del producto. Nociones.
- Mercadotecnia de servicios.

Clase 4 - En el campo

- Autoprotección.
- Equipamiento.
- Métodos de primeros auxilios.
- Incorporación de "lugareños" al negocio turístico.
- Psicología del turista.
- Jornadas/circuitos. Nociones.
- Mezcla de actividades de turismo aventura. ¿Factible?

Objetivos para cada una de las clases / módulos

Objetivos para la clase 1 – Revisaremos rápidamente la historia del turismo para poder entender de este modo la actualidad de la actividad. Definiremos conceptos fundamentales para este curso como Turismo convencional, alternativo y de aventura. También estudiaremos cuales son las características del turista de aventura y analizaremos datos estadísticos sobre ésta modalidad turística.

Objetivos para la clase 2 – Todo emprendimiento turístico que no se valga de la planificación adecuada está condenado a fracasar. Es por eso que conoceremos nociones sobre organización de recursos, programa, proyecto, actividades, tareas y una planificación eficaz.

Objetivos para la clase 3 – Saber vender un producto turístico es tan importante como tener un buen producto. En ésta unidad conceptos de segmentación, elección de objetivos-metas, posicionamiento y otros elementos que servirán para que nuestros esfuerzos sean recompensados.

Objetivos para la clase 4 – Conoceremos conceptos básicos a tener en cuenta a la hora de realizar nuestra salida de turismo aventura. Autoprotección, primeros auxilios, incorporación de lugareños al negocio turístico y otros conceptos que ayudarán a que el producto sea exitoso.

Metodología de Estudio

Este sistema de aprendizaje, posee dos ejes bien definidos. La parte **sincrónica** (donde estaremos en contacto en tiempo real, como ser el chat o colaboración) y la **asincrónica** siendo aquella que se realizan en "diferentes tiempos" (como ser; la clase semanal, las actividades, etc.)

Cada clase será semanal, podrá ser descargada a su Pc, donde el alumno deberá procesarla off line (fuera de línea) ya que está desarrollada en un documento para su mejor impresión. Dicha clase, contiene la explicación del docente sobre los temas tratados, las actividades propuestas que deberán ser reenviadas y los documentos anexos sugeridos (apuntes, links, multimedia, etc.) que deberán explorar y leer durante el resto de la semana para complementar con lo ya visto. También contará con un soporte de video por clase, donde tendrá importantes comentarios sobre cada módulo.

Proceso de aprendizaje



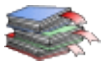
Curso optimizado para **mobile learning**
 Podrá acceder al chat móvil desde:
www.ffee-mobile.com.ar



Procesar la clase off line El alumno deberá descargar y guardar la correspondiente clase semanal en su computadora o dispositivo móvil (Pocket PC, Palm, SmartPhone, etc.). También puede imprimir dicha clase, un archivo de 25 páginas aproximadamente.



Video Cada clase cuenta con un video en donde el alumno podrá ver y escuchar al docente. Este sistema fue grabado y optimizado para verlo on-line, su duración es de hasta 15 min. Podrá visualizarlo desde el Campus o desde su PDA con conexión a Internet de banda ancha, para lo cual deberá instalar un software que le será sugerido.



Documentación Anexa Es un material complementario a la clase, que podrá procesar y comentar. No es de carácter obligatorio para el alumno. Estos serán documentos para descargar en distintos formatos, como ser (PDF, Word, etc.)



Multimedia Tendrá fragmentos de videos y animaciones (con sonido e imagen) aportando explicaciones vistas en la clase, de forma visual y esquemática.



Links Tendrá enlaces externos disponibles para cada módulo, aportando artículos y novedades vinculadas con los temas tratados en la clase.



Recursos Contará con una serie de recursos sugeridos, como ser software, plantillas, herramientas en Excel, etc. Podrá utilizarlos en su propio proyecto.



Actividades Propuestas Por cada clase semanal el docente solicitará que desarrolle una actividad práctica de ejercitación. Una vez finalizada tendrá que re-enviarla para su corrección ó comentario. Las notas serán guardadas y promediadas.



Autoevaluación semanal Finalizada la clase, el alumno deberá responder una serie de preguntas que le indicarán el nivel de comprensión adquirida. Las notas serán guardadas por el sistema y promediadas.



Chat Es un espacio en donde el alumno podrá estar en contacto con el docente para formularle consultas y/o comentarios. El encuentro será semanal, se les comunicará el día y hora oportunamente. Podrá conectarse desde el campus o mediante su dispositivo móvil conectado a Internet, desde la URL www.ffee-mobile.com.ar



Foro Es un espacio cuyo objetivo es generar debate de acuerdo a la consigna planteada por el docente, en donde el alumno podrá dejar sus comentarios e impresiones.



Trabajo Final Una vez finalizado le curso, recibirá las consignas para el desarrollo de un Trabajo Práctico final. Esta instancia es de carácter obligatoria para poder acceder a la certificación doble y oficial al final del curso (FFEE y UTN). Ver convenio en nuestro portal Web.